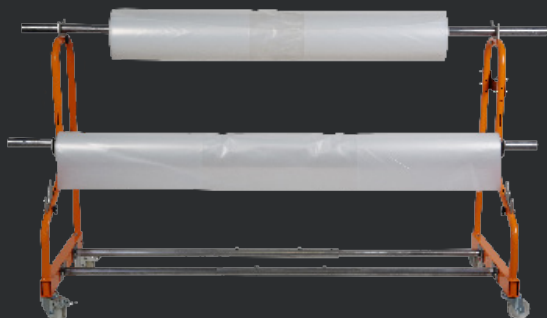


MULTICOVER 935

SEGURIDAD Y AHORRO DE TIEMPO CON ESTE CARRETE



Descubra el nuevo carrete Multicover, el carrete Ripack que le aportará sencillez en el manejo de sus bobinas.

Con el carrete Multicover 935 y su longitud ajustable (de 1,3 a 2m), puede almacenar hasta 4 bobinas (la tercera y cuarta bobina son opcionales). De este modo, podrá tener a mano diferentes tamaños de film, cubiertas precortadas o fundas.

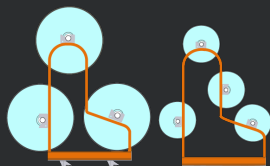
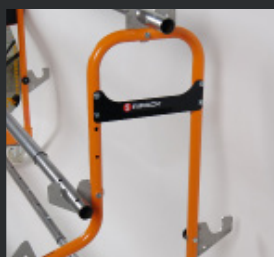
Su sistema de ruedas facilita su traslado para colocar nuevas bobinas o para retractilar en otra zona del almacén.

La facilidad de instalación y funcionamiento permite mantener las bobinas de película ordenadas y al alcance de la mano.

Añada un cabezal de sellado opcional a su carrete Multicover para convertirlo en una soldadora de film Multicover.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Código del artículo	N°233580
Dimensiones (sin bobina)	Ancho 1 m, alto 1 m
Longitud ajustable	1.3 a 2 m
Peso	33 kg
Longitud máxima de la bobina	1.8 m
Capacidad de las bobinas	3 de Ø 500, 4 de Ø 300
Peso máximo por bobina	80 kg
Posición de las bobinas	modular
Carga total máxima	210 kg
Embalaje	Palé 1.2 x 0.8 x 0.2 m



EQUIPO VENDIDO POR SEPARADO



FILM GRAN ANCHURA



RIPACK 3000



CABEZAL DE SOLDADURA MULTICOVER



Consulte la normativa aplicable en el país de utilización relativa a la conformidad y el uso de los productos y accesorios propuestos en nuestra gama Ripack®. Toda la información y las fotos de este folleto se refieren a las especificaciones del producto a partir de la fecha de publicación (según la fecha mencionada en esta página). RIPACK® se reserva el derecho de modificar en cualquier momento los colores, materiales, características y especificaciones de sus modelos. Algunos modelos pueden mostrarse con accesorios y/o características no disponibles en algunos países. Todos los derechos reservados. La reproducción en cualquier forma y por cualquier medio está prohibida sin la autorización previa de RIPACK®.

* Garantía de piezas y trabajo : www.ripack.com

